

臺南市光華高級中學教師參加校外各項研習會心得報告

報告人：吳保珠

會議名稱	推動資訊科技融入教學創新 應用教學模式	主辦單位	臺南市政府教育局		
日期	103/11/28	承辦單位	資訊教育輔導團	地點	臺南市教育局資訊中心

一、研習目的：

- (一) 促進本市中小學發展資訊融入教學特色，發展多元及具學校特色之創新教學模式。
- (二) 鼓勵本市中小學透過資訊科技進行跨校教師互動及合作教學，分享教學與學習經驗，經營跨校教師社群。
- (三) 鼓勵各校發展資訊科技融入教學具創新特色之應用團隊

二、研習內容：

時間	行程	報告人
13：30-1：50	報到	臺南市教育局資訊中心
13：50-14：00	長官致詞	教育局、資訊輔導團
14：00-15：30	Scratch 操作說明與競賽說明	永華國小吳國泰組長
15：40-16：30	Scratch 實作	永華國小吳國泰組長

三、感想：

本次研習由永華國小吳國泰組長主講，首先，簡單介紹 Scratch 的起緣，接著由線上實例課程導引與會的教師，進行程式設計課程，透過 Code.org 融入 20 關的主題學習，考驗教師們的程式設計概念，瞭解教師的邏輯思考能力。

在 Scratch 實作課程，吳組長教導大家如何以教師身份，建立有趣的圖像學生的帳號，並依學生的程度，開設其專屬的課程，使學生樂於學習，並透過線上評量的方式，瞭解學生的學習盲點，以利教師掌控整班的學習狀況。

接著吳組長分享他個人在永華國小實行三年 Scratch 程式設計教學，學生所產生的優秀作品，鼓勵教師們投入 Scratch 程式設計教學，以激發師生的設計創意，最後，表達教育局的用意，寒假將舉辦教師組的競賽，暑假將舉行學生的競賽，希望各校踴躍組隊參加。

經由這次的研習課程，我想在國中部的資訊應用課程，抽出一部分時段實行 Scratch 教學，以評估學生對程式設計的學習成效。

科（學程）主任：資料處理科 吳保珠

教務主任：教務主任 張樹仁

校長：光華高中 張淑霞